

CREANAUT_X

„Auf der Suche nach dem Pflanzentreibstoff“



„Von Bord der Creanautic-One sprechen Captain DaLin und Captain MaruK zu euch liebe Erdlinge. Wir teilen euch folgendes mit: Bringt Schablone an Textile Oberfläche und dann schickt unsern kleinen Creanauten_X mit Pflanzenkraft von der Erde zurück zum Raumschiff Creanautic-One. Doch bevor ihr starten könnt, will ich euch noch eine kleine Geschichte erzählen.“

„Ich bin Creanaut_X. Das ist der Name, den mir meine beiden Ausbilderinnen – meine Captains- DaLin und MaruK gegeben haben. Für die nächsten Monate leben wir an Bord der Creanautic-One. Die Creanautic-One ist unser Raumschiff. Manchmal nennen wir es auch Traumschiff, weil wir an so vielen Orten vorbeikommen und dabei sehr viel über all die Planeten lernen können. Bei unseren Flügen im unendlichen All sind wir vor kurzem mit unserem Raumschiff in der Nähe eurer Erde gelandet. Ich werde nun in den kommenden Tagen eurer schönen Erde einen Besuch abstatten und dabei, euch Menschen, die Tiere und Pflanzen kennenlernen.“

Wie ihr wisst befinde ich mich noch in der Ausbildung. Captain DaLin und Captain MaruK bringen mir alles bei, was ein kluger Creanaut für sein Leben und die Zukunft wissen muss. Sie unterrichten z.B. alle kleinen und großen Creanauten in Creanautic. So auch mich. Ist meine Ausbildung eines Tages abgeschlossen, hoffe ich, dass ich einmal ein genauso weiser Creanautor bin, wie diese beiden.

Ein Creanaut zu sein, bedeutet nämlich immer neue kreative Wege, Ideen und Lösungen zu finden, wenn man an einer Stelle nicht weiter kommt und nie, nie, niemals aufzugeben. Und dabei auch sein Wissen mit viel Kreativität verknüpfen. Das nennen meine beiden Captains Creanautic.

Meine Mission auf eurer Erde stellt mich vor eine große kreative Herausforderung. Ich muss mich auf die Suche nach einem Superkraftstoff begeben, der aus Pflanzen gewonnen wird. Es sind ganz bestimmte Pflanzen und ich soll drei Stück davon finden.

Meine Captains haben mir dazu wirklich knifflige Aufgaben gestellt und mit vielen Codes verschlüsselt. Die soll ich alle nacheinander lösen. Erst wenn ich alle Aufgaben gelöst habe, darf ich wieder zurückkehren auf unser Raumschiff.

Kannst du mir helfen alle Creanautengaben – so nennen wir ab jetzt die kreativen Aufgaben- zu lösen und die Codes zu knacken? Ich zähl auf dich!



Aber bevor wir mit dem Rätselknacken starten können, müssen wir noch etwas vorbereiten. Es gibt eine Schablone mit dem Motiv des kleinen Creanauten darauf. Diese Schablone bringst du auf eine textile Oberfläche. Eine textile Oberfläche ist wie die Oberfläche eurer Erde. Sie besteht aus Stoff und hüllt euch ein. Schau mal ob du ein weißes T-Shirt findest oder nimm ein glattes Tuch. Und jetzt zeige ich dir, wie du das ganze anstellst:

Klicke auf das Video „Schablone“ –

- Allgemeine Anweisung zum Lösen der Codes -



„Damit ich die richtigen Pflanzen finde, die mir helfen auf mein Raumschiff zurückzukehren, musst du die richtigen Antworten auf die Rätselaufgaben finden.“

Mit dem richtigen Lösungswort aus den Antworten knackst du dann den ersten Rätselcode (Rätselcode 1) und mit diesem kannst du dann den ersten Stickcode (Stickcode_1) freischalten. Der Stickcode zeigt dir wie du die erste Pflanze sticken kannst. Und wenn du noch nicht weißt, wie man stickt, dann klickst du einfach auf das Video Stickanleitung.

Klick auf das Video „Stickanleitung“ –

Auch eine Frage, die zu den nächsten Rätselaufgaben (Rätselcode 2) führt ist dabei. Mit der richtigen Antwort auf diese Fragen kannst du dir einen nächsten Stickcode (Stickcode 2) freischalten. Anschließend stickst du den Stickcode 2 auf dein T-Shirt oder Stoff, auch erhältst du weitere Hinweise zum dritten Rätselcode und kannst durch Lösen das Stickbild ganz vollenden.

Zusätzlich bekommst du noch interessante Hinweise und Informationen zum Wissen über die Pflanzen und zu Teilbildern der gestickten Pflanzen.

Achte beim Lösen der Aufgaben darauf, dass du alle Antworten in DRUCKBÜCHSTABEN schreibst und die Umlaute in AE/OE/ÜE und SS einträgst. Einige der Aufgaben sind leichter zu lösen und andere ein bisschen schwieriger, deshalb kannst du zwei Hinweise freischalten, die dir beim Lösen der Aufgaben helfen.

„Schaffst du es alle Rätsel zu lösen und alle Codes zu knacken, bist du ein richtig kluger Creanaut geworden, so wie ich! Zusammen werden wir Super-Creanauten, so wie meine beiden Captains. Dann wirst auch du in deinem Leben, immer eine Lösung finden um eine Herausforderung klug und kreativ zu meistern. Also können wir jetzt loslegen? Lege dir einen Stift zurecht, drucke dir die Rätselaufgabe_1 aus, oder öffne dir diese am Bildschirm und dann auf gehts!“

